



Prima Vera Gara Sperimentale di Karate ACSI
Campania

Domenica 2 Marzo 2014 Ore 08:30 controllo atleti ore 09:00 inizio gara
PALAZZETTO DELLO SPORT di CASAVATORE
Piazzale Sallustro Casavatore (NA)

La manifestazione sarà aperta alle società tesserate ACSI per l'anno in corso e alle società tesserate fjlkam (Karate) ed Enti di Promozione Sportive Convenzionate



Sperimentale

Gioco tecnico e Percorso con Giochi di Abilità
(dal 5° all'11° anno nati/e negli anni dal 2003 al 2009)



Prova Fondamentali M/F

(bambini/e ragazzi/e dal 5° e 11° anno-nati negli anni dal 2003 al 2009)



Katà Individuale Esordienti A e B

(dal 12° al 15° anno-nati negli anni dal 1999 a 2002)



Kumitè Colored Belts Esordienti A e B

(dal 12° al 15° anno-nati negli anni dal 1999 a 2002)



Kumitè Colored Belts Cadetti

(dal 16° al 17° anno nati negli anni 1997 e 1998)

“Gioco tecnico e Percorso con Giochi di Abilità”

Categorie

5-6-7 anni nati nel (2007-2008-2009) (bianca) (gialla-arancio)

8-9 anni nati nel (2005 e 2006) (bianca) (gialla-arancio) (verdi-blu)

10-11 anni nati nel (2003 e 2004) (bianca) (gialla-arancio) (verdi-blu-marrone)

Si dovranno eseguire due prove non obbligatorie

La classifica sarà comunicata solo alle società sportive.

Entreranno in classifica solo gli atleti che hanno eseguito entrambe le prove.

Saranno comunque premiati tutti gli atleti partecipanti.

Percorso di abilità motoria con Giochi di Abilità .

Gara sperimentale, l'atleta eseguirà un percorso con esercizi di abilità motoria simile ai Giochi della Gioventù e dei Giochi di abilità per migliorare il bisogno di movimento, d'immaginazione e favorendo l'autostima.

La valutazione sarà a tempo con penalità in base agli errori.

Durante il percorso l'atleta dovrà ripetere la stazione che il giudice riterrà non eseguita correttamente e se per la seconda volta non sarà eseguita correttamente, l'atleta continuerà il suo percorso e il giudice lo considererà errore. A ogni errore sarà sottratto un punto dal totale del punteggio ottenuto (vedi tabella).

Gioco tecnico Pallone

Combattimento simulato (utilizzando come bersaglio un pallone di spugna) tempo 20 secondi, ad ogni errore verrà sottratto un punto dal totale della valutazione del giudice. (vedi tabella)

Errori: Contatto con il pallone e tecniche non consentite

Gioco tecnico Pallone

<u>Tempo di esecuzione</u>	<u>Tecniche consentite</u>	<u>Valutazione</u>
<u>20 secondi</u>	mawashi, uramawashi, ushirouramawashi, kizamitsuki, gyakutsuki, uraken.	Totali punteggi arbitri

Percorso con Giochi di Abilità

<u>Tempo</u>	<u>Punti</u>	<u>Errori</u>
Fino a 35''	32	A ogni errore effettuato, sarà sottratto <u>1 punto</u>
Da 36'' a 40''	30	
Da 41'' a 45''	28	
Da 46'' a 50''	26	
Da 51'' a 55''	24	
Da 56'' a 1'	22	
Da 1'01'' a 1'7''	20	
Da 1'8'' a 1'18''	18	
Da 1'19'' a 1'30''	16	
Da 1'31''	14	
Altri tempi	12	

Prova di Fondamentali (Libera Composizione)

5/7 anni nati nel (07-08-09) divisi per
(bianca/gialla)(arancio/verde)(blu/marrone)

8/11 anni nati nel (03-04-05-06) divisi per
(bianca/gialla)(arancio/verde)(blu/marrone)

Le categorie e le classifiche maschili e femminili saranno unificate e verranno premiati tutti gli atleti

La classifica per atleta sarà comunicata solo alle società sportive.

La valutazione degli atleti sarà effettuata con tabelloni numerici.

Katà Individuale Esordienti A e B

A) 12/13 anni nati nel 01-02 divisi per cintura (bianca/gialla/arancio)(verde/blu)
(marrone/nera)*

B) 14/15 anni nati nel 99-00 divisi per cintura (bianca/gialla/arancio)(verde/blu)
(marrone/nera)*

Tutti gli atleti saranno convocati a coppie ed eseguiranno un Tokui Kata dopo l'esecuzione sarà nominato per hantei il vincitore e così fino alla conclusione della categoria.

*[Solo nella categoria A) e B) marrone-nera, nella prima fase di eliminazione, gli atleti saranno sempre convocati a coppie e dovranno eseguire un Kata Heian sorteggiato dall' Arbitro centrale dopo l'esecuzione del kata heian , verrà eseguito un Tokui Kata e dopo l'esecuzione del Tokui Kata verrà nominato, per hantei, il vincitore; nelle fasi successive gli atleti convocati dovranno eseguire solo un Tokui Kata e dopo l'esecuzione sarà nominato per hantei il vincitore.]

Le categorie e le classifiche maschili e femminili saranno unificate

Kumitè Colored Belts M/F - Esordienti A/B - Cadetti

Esordienti A M/F nati nel 2001 e 2002

Esordienti B M/F nati nel 1999 e 2000

Cadetti M/F nati nel 1997 e 1998

(Arancio-Verdi-Blu)

Maschili	Femminili	Maschili	Femminili	Maschili	Femminili
Es.A	Es.A	Es.B	Es.B	Cadetti	Cadetti
Min. 40Kg	Min. 37Kg	Min. 47Kg	Min. 42 Kg	Min. 55 Kg	Min. 48 Kg
-45 kg	-42 Kg	-52 Kg	-47Kg	-61Kg	-53 Kg
-55 kg	-53 Kg	-63 Kg	- 54 kg	-68 kg	-59 kg
-68 kg	-60 Kg	-70 Kg	-63 kg	-76 kg	-66 kg

Durata e regolamenti

(in tutte le categorie si applicherà il regolamento federale FIJLKAM Es A senza ripescaggio)

Iscrizioni

La quota d'iscrizione è di €.12,00 ad atleta per specialità.

Le iscrizioni dovranno pervenire non oltre le ore 12:00 del 24/02/2013 c/o e-mail.

ryudojonapoli@yahoo.it

Acsi Karate Campania Tel/Fax 081-5962444 Cell.3498664694-3389522330

Il rappresentante legale dell'associazione sportiva dovrà compilare in tutte le sue parti, il modello d'iscrizione, firmarlo e timbrarlo, per attestare la regolare posizione assicurativa e sanitaria di ogni atleta presente in gara.