



**Comitato Provinciale ACSI Napoli**

# ***Karate WAY 2014***

**龍道場ナポリ**

*Domenica 26 ottobre 2014 Ore 08:30 controllo atleti ore 09:00 inizio gara*  
**PALAZZETTO DELLO SPORT Domenico Rea - ARZANO (NA) - Via Ferrara**

**La manifestazione sarà aperta alle società tesserate ACSI per l'anno in corso e alle società tesserate fijklkam (Karate) ed Enti di Promozione Sportive Convenzionate**

**Gioco tecnico e Percorso con Giochi di Abilità**  
(dal 5° all'11° anno nati/e negli anni dal 2003 al 2009)

## **Prova Fondamentali M/F**

*(bambini/e ragazzi/e dal 5° e 11° anno-nati negli anni dal 2003 al 2009)*

## **Katà Individuale Esordienti A e B**

*(dal 12° al 15° anno-nati negli anni dal 1999 a 2002)*

## **Kumitè Colored Belts Esordienti A e B**

*(dal 12° al 15° anno-nati negli anni dal 1999 a 2002)*

## **Kumitè Colored Belts Cadetti**

*(dal 16° al 17° anno nati negli anni 1997 e 1998)*

## "Gioco tecnico Pallone e Percorso con Giochi di Abilità"

### Categorie

5-6-7 anni nati nel (2007-2008-2009) (bianca) (gialla-arancio)  
8-9 anni nati nel (2005 e 2006) (bianca) (gialla-arancio) (verdi-blu)  
10-11 anni nati nel (2003 e 2004) (bianca) (gialla-arancio) (verdi-blu-marrone)

Si dovranno eseguire due prove **non obbligatorie**

*La classifica sarà comunicata solo alle società sportive.*

*Entreranno in classifica solo gli atleti che hanno eseguito entrambe le prove.*

*Saranno comunque premiati tutti gli atleti partecipanti.*

### Percorso di abilità motoria con Giochi di Abilità .

L'atleta eseguirà un percorso con esercizi di abilità e dei Giochi di abilità.

La valutazione sarà a tempo con penalità in base agli errori.

Durante il percorso l'atleta dovrà ripetere la stazione che il giudice riterrà non eseguita correttamente e se per la seconda volta non sarà eseguito correttamente, l'atleta continuerà il suo percorso e il giudice lo considererà errore. A ogni errore sarà sottratto un punto dal totale del punteggio ottenuto (vedi tabella).

### Gioco tecnico Pallone

Combattimento simulato (utilizzando come bersaglio un pallone di spugna) tempo 20 secondi, ad ogni errore verrà sottratto un punto dal totale della valutazione del giudice. (vedi tabella)

**Errori:** Contatto con il pallone e tecniche non consentite

### Regolamento Gioco Tecnico Pallone

#### Tempo di esecuzione

**20 secondi**

#### Tecniche consentite

**mawashi, uramawashi,  
ushirouramawashi, kizamitsuki,  
gyakutsuki, uraken.**

#### Valutazione

**Totali punteggi  
arbitri**

### Regolamento Percorso di abilità motoria con Giochi di Abilità

<u>Tempo</u>	<u>Punti</u>	<u>Errori</u>
Fino a 35''	32	
Da 36'' a 40''	30	
Da 41'' a 45''	28	
Da 46'' a 50''	26	A ogni errore effettuato, sarà sottratto
Da 51'' a 55''	24	<b><u>1 punto</u></b>
Da 56'' a 1'	22	
Da 1'01'' a 1'7''	20	
Da 1'8'' a 1'18''	18	
Da 1'19'' a 1'30''	16	
Da 1'31''	14	
Altri tempi	12	

## **Prova di Fondamentali (Libera Composizione)**

Ogni atleta sarà sempre valutato con il classico punteggio decimale anche se si fermerà durante l'esecuzione tecnica

5/7 anni nati nel (07-08-09) divisi per  
(bianca/gialla)(arancio/verde)(blu/marrone)

8/11 anni nati nel (03-04-05-06) divisi per  
(bianca/gialla)(arancio/verde)(blu/marrone)

**Le categorie e le classifiche maschili e femminili saranno unificate e verranno premiati tutti gli atleti**

**La classifica per atleta sarà comunicata solo alle società sportive.**

**La valutazione degli atleti sarà effettuata con tabelloni numerici.**

## **Katà Individuale Esordienti A e B**

A) 12/13 anni nati nel 01-02 divisi per cintura (bianca/gialla/arancio)(verde/blu)  
(marrone/nera)\*

B) 14/15 anni nati nel 99-00 divisi per cintura (bianca/gialla/arancio)(verde/blu)  
(marrone/nera)\*

Tutti gli atleti saranno convocati a coppie ed eseguiranno un Tokui Kata dopo l'esecuzione sarà nominato per hantei il vincitore e così fino alla conclusione della categoria.

\*[Solo nella categoria A) e B) marrone-nera, nella prima fase di eliminazione, gli atleti saranno sempre convocati a coppie e dovranno eseguire un Kata Heian sorteggiato dall' Arbitro centrale dopo l'esecuzione del kata heian , verrà eseguito un Tokui Kata e dopo l'esecuzione del Tokui Kata verrà nominato, per hantei, il vincitore; nelle fasi successive gli atleti convocati dovranno eseguire solo un Tokui Kata e sarà nominato per hantei il vincitore.]

**Le categorie e le classifiche maschili e femminili saranno unificate**

## Kumitè Colored Belts M/F - Esordienti A/B - Cadetti

*Esordienti A* M/F nati nel 2001 e 2002

*Esordienti B* M/F nati nel 1999 e 2000

*Cadetti* M/F nati nel 1997 e 1998

(Arancio-Verdi-Blu)

Maschili Es.A	Femminili Es.A	Maschili Es.B	Femminili Es.B	Maschili Cadetti	Femminili Cadetti
Min. 40Kg	Min. 37Kg	Min. 47Kg	Min. 42 Kg	Min. 55 Kg	Min. 48 Kg
-45 kg	-42 Kg	-52 Kg	-47Kg	-61Kg	-53 Kg
-55 kg	-53 Kg	-63 Kg	- 54 kg	-68 kg	-59 kg
-68 kg	-60 Kg	-70 Kg	-63 kg	-76 kg	-66 kg

### Durata e regolamenti

(in tutte le categorie si applicherà il regolamento federale FIJLKAM Es A senza ripescaggio)

### Iscrizioni

La quota d'iscrizione è di €.12,00 ad atleta per specialità.

Le iscrizioni dovranno pervenire non oltre le ore 12:00 del 20/10/2014 c/o e-mail.

[giancoclub@yahoo.it](mailto:giancoclub@yahoo.it)

info

Cell.3498664694-3389523440

**Il rappresentante legale dell'associazione sportiva dovrà compilare in tutte le sue parti, il modello d'iscrizione, firmarlo e timbrarlo, per attestare la regolare posizione assicurativa e sanitaria di ogni atleta presente in gara.**